

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Caria

Joueur : Sarah-Line

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Médecin

Description : Jeune femme, taille moyenne, cheveux brun clair, yeux gris, allure endurante.

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Bonne santé

Nez fin

Palais fin

### Désavantages

Esprit faible

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Botanique 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●○○○+(EMP:4)

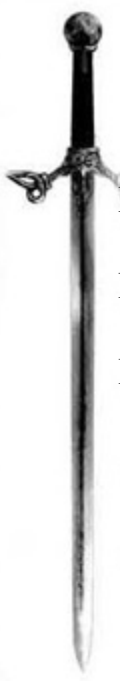
Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/4 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 7/6 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 3/2 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Sacoche médicinale en cuir \_\_\_\_\_  
 Sac à dos à vivres \_\_\_\_\_  
 Pilon/mortier \_\_\_\_\_  
 Fioles \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie

Après plusieurs années en ville pour sa formation de guérisseuse, Taria choisit de mettre à profit ses compétences par le voyage.  
Poussée à l'indépendance assez jeune, elle se défend suffisamment pour oser quelques périples sur des sentiers inconnus, se mettant parfois au service d'une compagnie. Aujourd'hui, forte de ses connaissances, elle gagne plutôt bien sa vie, et commence même à se faire un nom.

## Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Indépendante

Défaut : Précautionneuse

## Travers


Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Petite, Taria dû fuir son village natal lorsqu'une maladie mortelle en décima une grande partie des habitants, dont ses parents et ses frères et sœurs. Elle fut recueillie, puis guérie par la communauté de soigneurs qui l'initia au soin par les plantes. Se sentant blâmable d'avoir survécu, Taria a choisit de consacrer sa vie au soin d'autrui et s'est forgé une grande détermination à agir face à la maladie.

