

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Caria**

Joueur: **Sarah-Line**

Sexe: **F** Âge: **25** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Médecin**

Description: Jeune femme, taille moyenne, cheveux brun clair, yeux gris, allure endurante.

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Nez fin

Palais fin

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Herboristerie **6**

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc: Botanique **6**

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Épée courte dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/3 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 7/5 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 3/1 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 5/3 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Sacoche médicinale en cuir

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie

Après plusieurs années en ville pour sa formation de guérisseuse, Taria choisit de mettre à profit ses compétences par le voyage.

Poussée à l'indépendance assez jeune, elle se défend suffisamment pour oser quelques périples sur des sentiers inconnus, se mettant parfois au service d'une compagnie. Aujourd'hui, forte de ses connaissances, elle gagne plutôt bien sa vie, et commence même à se faire un nom.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mimétisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

Défaut : Repliée sur soi

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 60 Total : 100

Faits marquants : Petite, Taria dû fuir son village natal lorsqu'une maladie mortelle en décima une grande partie des habitants, dont ses parents et ses frères et sœurs. Elle fut recueillie, puis guérie par la communauté de soigneurs qui l'initia au soin par les plantes, Se sentant blâmable d'avoir survécu, Taria a choisit de consacrer sa vie au soin d'autrui et s'est forgé une grande détermination à agir face à la maladie.

