

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Chelo**

Joueur: **Nathan**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Magientiste**

Description: _____

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **3**

Avantages

Aisance financière **2**

Vif desprit

Lettré

Désavantages

Douillet

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Conn. des Flux **6**

Disc: Extraction de Flux **6**

Disc:

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●○○+(RAI: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique

Jeune magientiste de 24 ans récemment diplômé de l'université de magie de Fairean Ear et curieux du monde qui l'entoure. Il a grandi à Fairean Ear dans une famille de tisserands de la petite bourgeoisie et a par défaut commencé à apprendre le métier pour aider ses parents à la boutique. Un jour qu'il y était seul, un magientiste est venu lui commander des étoffes. Par la curiosité de l'un, et l'éloquence de l'autre, les deux hommes ont eu une longue conversation sur la magie, allumant une petite étincelle chez Thelo. Ils se sont revu à plusieurs reprises et ont sympathisés rapidement. Finalement, le magientiste a réussi à convaincre Thelo de rentrer à l'université de magie (avec l'accord de ses parents) pour apprendre ce métier qui semblait tant lui correspondre.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Logique*

Défaut : Mauvaise estime

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

