



Armes

Arc dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 1/0 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 3/2 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: -1/-2 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 1/0 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 9 / 9



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000

Flux végétal
 00000 00000 00000

Flux organique
 00000 00000 00000

Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie - Solitude

Simple voyageur, Markas a passé sa vie à écumer les routes et les contrées qui composent le monde. Fêru de nature il tenta d'en étudier la beauté et la complexité tout en essayant de la préserver. De par ses nombreux voyages il apprit à connaître les démorthens et leurs traditions, néanmoins, nomade, il ne resta jamais en contact avec eux bien longtemps. Quand il avait 24 ans, il rencontra au détour d'une petite bourgade celle qui deviendrait sa femme. Affamé après un long trajet, fatigué et à bout de force, il demande asile aux habitants d'un village. Tous refusèrent d'héberger ce vagabond sauf un jeune femme de 18ans. Elle avait perdu ses parents il y avait 2 ans et rêvait de quitter sa vie morne et de découvrir le monde. Aussi, fascinée par cet étranger elle lui offrit le gîte et couvert en échange(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Paisible*

Défaut : Triste

🌀 Travers

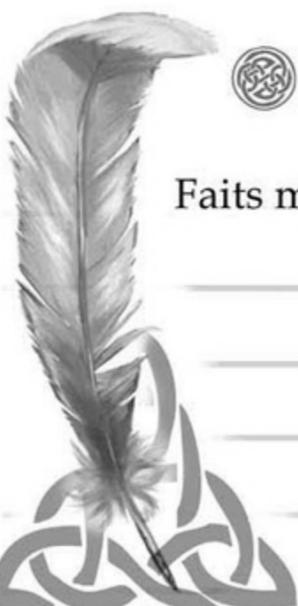
Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : *Mort de sa famille à cause d'une maladie type peste/lèpre etc.*
