

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Markas**

Joueur: **Toto**

Sexe: **H** Âge: **31** Peuple: **Tarish**

Métier: **Varigal**

Description: _____

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **3**

Avantages

Intuitif

Instinct de survie

Désavantages

Faible

Maladroit

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●00000+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●0000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●0000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Signes (Varigal) **6**

Disc:

Disc:

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie - Solitude

Simple voyageur, Markas a passé sa vie à écumer les routes et les contrées qui composent le monde. Fêru de nature il tenta d'en étudier la beauté et la complexité tout en essayant de la préserver. De par ses nombreux voyages il apprit à connaître les démorthens et leurs traditions, néanmoins, nomade, il ne resta jamais en contact avec eux bien longtemps. Quand il avait 24 ans, il rencontra au détour d'une petite bourgade celle qui deviendrait sa femme. Affamé après un long trajet, fatigué et à bout de force, il demande asile aux habitants d'un village. Tous refusèrent d'héberger ce vagabond sauf un jeune femme de 18ans. Elle avait perdu ses parents il y avait 2 ans et rêvait de quitter sa vie morne et de découvrir le monde. Aussi, fascinée par cet étranger elle lui offrit le gîte et couvert en échange(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Mélancolie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Paisible**

Défaut : Triste

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 70 Total : 100

Faits marquants : Mort de sa famille à cause d'une maladie type peste/lèpre etc.

