

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Newt Zel**

Joueur : **Morgan**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue

Vif d'esprit

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○○+(COMB:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○○+(COMB:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Géologie 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/8 Def : 11 Rap : 4



Offensive

Att : 6/11 Def : 8 Rap : 4



Défensive

Att : 0/5 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 3/8 Def : 8 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Indiscipliné

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :