

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Newton Zel**

Joueur : **Morgan**

Sexe : H Âge : 30 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 5

Raison : 5

Idéal : 1

### Avantages

Bonne vue

Vif desprit

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Géologie 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/8 Def : 11 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 6/11 Def : 8 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 0/5 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 3/8 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Rumeur - Maladie

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Indiscipliné

## Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

