

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Auguste Fleuret**

Joueur : **Archi**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : Grand, mince, épaules larges, cheveux blonds et frisés en catogan, barbe finement taillée.

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Ouïe fine

Rapide x2

Palais fin

### Désavantages

Dépendance

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/4 Def : 10 Rap : 8



Offensive

Att : 10/7 Def : 7 Rap : 8



Défensive

Att : 4/1 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 7/4 Def : 7 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---

---

---



## Arts de combat

---

---

---

---

---



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Né de la Maison Fleuret qui fit fortune dans la droguerie et la culture de denrées rares, épices et fragrances récoltées dans les contrées plus chaudes, Auguste était un enfant exalté, ouvert sur les rencontres. Son éducation fut fortement portée à l'étiquette, et le fait de bien se tenir, que ce soit en compagnie de petites gens comme avec de grands personnages. Le service d'Ost permis à Auguste de devenir plus rigoureux, bien plus droit qu'auparavant.



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Froid



## Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : - Auguste a surpris ses parents lors d'une orgie donnée dans leur maison de campagne, ce qu'il n'a jamais digéré, abhorrant le contact trop rapproché, au point d'en devenir agressif. - Auguste a une grande dépendance au tabac, où il apprit à se détacher de son souvenir traumatique, devenant par extension plus froid, moins agréable à côtoyer.

