

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Auguste Fleuret**

Joueur : **Archi**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : Grand, mince, épaules larges, cheveux blonds et frisés en catogan, barbe finement taillée.

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Ouïe fine

Rapide x2

Palais fin

Désavantages

Dépendance

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité **6**

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres **6**

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Gourdin dom : 1
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/4 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 10/7 Def : 7 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 4/1 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 7/4 Def : 7 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Historie

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Né de la Maison Fleuret qui fit fortune dans la droguerie et la culture de denrées rares, épices et fragrances récoltées dans les contrées plus chaudes, Auguste était un enfant exalté, ouvert sur les rencontres. Son éducation fut fortement portée à l'étiquette, et le fait de bien se tenir, que ce soit en compagnie de petites gens comme avec de grands personnages. Le service d'Ost permis à Auguste de devenir plus rigoureux, bien plus droit qu'auparavant.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Froid

Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : - Auguste a surpris ses parents lors d'une orgie donnée dans leur maison de campagne, ce qu'il n'a jamais digéré, abhorrant le contact trop rapproché, au point d'en devenir agressif. - Auguste a une grande dépendance au tabac, où il apprit à se détacher de son souvenir traumatique, devenant par extension plus froid, moins agréable à côtoyer.

