

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Stanza

Joueur : Stan

Sexe : F Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Investigateur

Description : Stan a des cheveux noirs, très courts, et une apparence un peu androgyne.

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Intuitive

Vive desprit

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 8/7 Def : 11 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 10/9 Def : 9 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 6/5 Def : 13 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 8/7 Def : 9 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :



## Exaltation




Score : 3 / 3

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Stanza est née dans une petite ferme, et a toujours aidé ses parents dans les corvées. Elle en a tiré une grande compréhension des animaux. Quand ses parents décédèrent tout les deux d'une épidémie, elle s'enfuit dans la forêt, où elle se rapprocha d'un état sauvage ainsi que d'une parfaite écoute de la nature. Ses sens s'aiguïsèrent, et la sauvèrent par la suite bien des fois de la mort. Elle vécut un temps en ville, où elle apprit à se servir d'un poignard. Elle rencontra un investigateur qui, reconnaissant en elle un potentiel fait pour ce métier, lui en apprit les ficelles. Ce fut malheureusement lorsqu'il fut tué qu'elle se fit un ennemi juré, qu'elle pourchasse encore, tout en résolvant d'autres enquêtes sur sa route.(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Exaltation**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Libre**

**Défaut : Renfermée**

## 🌀 Travers

**Passion : 5**

**Subversion : 3**

**Émotivité : 2**

**Doute : 4**

**Culpabilité : 1**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 20      Total : 100

**Faits marquants :** La mort des parents de Stanza fut pour elle un véritable choc, une déstabilisation sans précédent dans sa vie, et ce qui la mena à un état de bête sauvage. Elle avait par là perdu tout ses repères. Le même traumatisme survint lorsque son ami et père adoptif, l'investigateur, fut tué ; elle ne cherche depuis lors qu'à se venger.

