

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Mancemor Dem

Joueur : Rhetz

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Investigateur

Description : Grand, Avenant

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

Avantages

Beau

Ouïe fine

Chanceux

Lettre

Désavantages

Myope

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc : Sens aiguisés 6

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Charme 6

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/1 Def : 14 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : 3/-1 Def : 16 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 5/1 Def : 12 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Paire de Lunettes

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Solitude

Suite à une querelle entre nobles, sa famille meurt dans un incendie dont lui seul réchappe. Mais le manque de preuves contre le commanditaire le pousse à mener sa propre enquête et, de fil en aiguille à devenir investigateur. Ses contacts et sa connaissance de la "Haute", sans compter son éducation, font de lui un enquêteur ravageur qui parvient à ses fins, non pas par la force brute, mais par la force de l'esprit et des mots.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Peu fiable

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : meurtre officiellement non résolu de sa famille - nombre de conquêtes féminines et masculines hors normes.

