

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Karsser Alle**

Joueur: **Rhett**

Sexe: **H** Âge: **29** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Combattant à distance**

Description: **Taille Moyenne, Mains Cornées**

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Fort

Rapide

Instinct de survie

Désavantages

Obtus x2

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●●+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Escalade

6

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●●+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●●+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Arcs

6

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/11 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 10/13 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 6/9 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 8/11 Def : 10 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur

Quelques semaines après son retour du service militaire, ses deux parents sont tués : la rumeur l'accuse et il s'exile du village. Il commet quelques larcins sur les chemins pour survivre, et fait la rencontre d'un groupe de malandrins qui l'accueille. Mais son tempérament de plus en plus violent et impulsif dégrade ses relations avec ses compères; après plusieurs années et lors d'une dispute qui finira mal pour l'un d'eux, il est exclu de la compagnie et jure de les "massacrer un par un" si il les recroise. Il erre à la recherche du moindre daol à gagner, en mettant à disposition ses talents de tireur en tant que tueur à gage ou service de sécurité.



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : la mort de ses parents - sa rencontre et son exclusion du groupe de malandrins

