

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Chise

Joueur : Michel

Sexe : H Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthen

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 4

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

Avantages

Fort

Intuitif

Désavantages

Ennemi

Lent desprit

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

_____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/6 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Offensive
Att: 13/8 Def: 8 Rap: 9
- ⊕ Défensive
Att: 9/4 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Rapide
Att: 11/6 Def: 8 Rap: 11
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 16 / 16

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

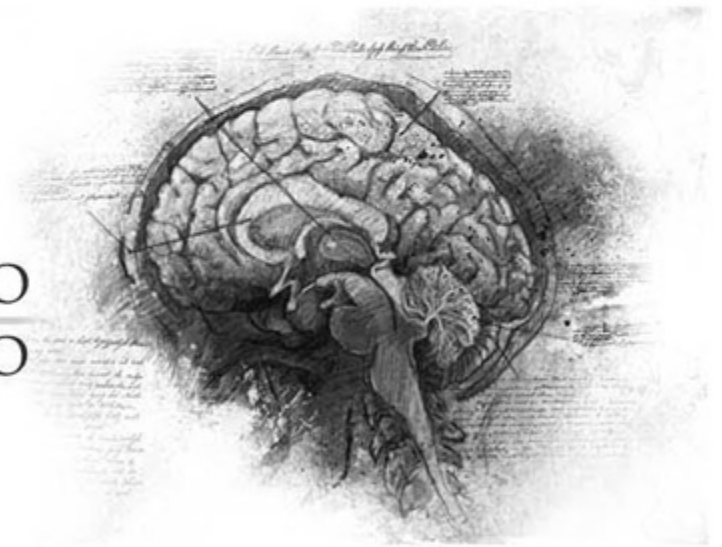
Revers : Adversaire

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○ Équilibre Symptôme Syndrome Folie ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :
Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4 Instinct : 7 Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**
Défaut : Austère

🌀 Travers

Passion : 5
Subversion : 2
Émotivité : 4
Doute : 1
Culpabilité : 3



🌀 **Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100**

Faits marquants : _____

