feville de

Nom: Traken

Joueur: Dierre-Loup

Sexe: H Age: 24 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Darigal

Description: Vagiral, et barde aussi. Noble banni.

國 Voies (数

Combativité:

Empathie: 4

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal:



Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000 Moyen -1 00000 0000Grave -2 Critique -3 OOOOAgonie O



Viqueur: 10

Survie:

🐼 Domaines & Disciplines 🕸

& Artisanat

●0000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc: Magience

OOOOO+(RAI: 5)Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc: @ Perception

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

Disc:

Représentation

+(CRÉA:5) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

OOO+(COMB: 2)Malus:

Bonus: Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

Disc: Disc:

@ Discrétion

00000+(EMP: 4)

Malus:

@ Milieu Nazurel @ Prière

 \bullet OOOO+(EMP: 4) Malus:

Mrs. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 4)

Malus:

Bonus: Disc: Disc:

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc:

Disc:

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus: Disc:

Disc:

@ Prouesses

 $\bullet \bullet + (COMB: 2)$ Bonus: Malus:

Disc: Évasion Disc: Disc:

@ Tird Lancer

00000+(RAI: 3)

Malus:

OOOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus: Disc:

Science

Disc: Disc:

@Érudition

●●000+(RAI:3) Malus:

Bonus: Disc: Disc: Disc:

OOOOO+(RAI: 3)Malus: Bonus:

@ Occultisme

Disc: Disc: Disc:

@ Relation

+(EMP:4)Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

1 Voyage

6

+(EMP: 4)

Bonus: Malus: Disc: Orientation 6 Disc: Disc:

CàC/Tir Standard Att: 4/2 Def: 12 Rap: 6 Offensive Att: 7/5 Def: 9 Rap: 6 Défensive Att: 1/-1 Def: 15 Rap: 6 Rapide Att: 4/2 Def: 9 Rap: 9 Mouvement Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6	Défense: 00000 00000 Rapidizé: 00000 Armures: Cotte de cuir (1)
	Trésor
	O Braise
	O A Azur
	O Givre
	Objets précieux
Arts de combat	Ressources
	00000 00000 00000
	00000 00000 00000
Exaltation Score: 3/3 Miracles majeurs	Flux minéral
	CàC/Tir Szandard Att: 4/2 Def: 12 Rap: 6 Offensive Att: 7/5 Def: 9 Rap: 6 Cattil-1 Def: 15 Rap: 6 Rapide Att: 4/2 Def: 9 Rap: 9 Mouvement Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6



Lieu de naissance: Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale: Noblesse

Revers: Solizude

Puiné dans une famille noble (vrai nom) a décidé très tôt que la vie de château le gonflait, et qu'il serait mieux sur les routes à parcourir le monde. Après avoir lourdement, ses parents ont finalement accédé a sa requête et l'ont laissé intégrer la guilde des "vagabonds", persuadés qu'ils reviendrait bientôt dans leur jupon, excédé par la dureté de la vie sur les routes. Il s'avera que passer des journées dans la poussière au côté de son mentor, (nom du mentor), était une vie qui plaisait suffisamment a (vrai nom) puisqu'il passa son aggregation de varigal avec les honneurs. Avant d'avoir eu le temps d'effectuer le moindre travail officiel, les parents de (vrai nom) s'empressèrent de ramener le jeune homme dans leur giron pour l'éloigner de ces vagabonds et l'enfermer au château. Ayant toujours eu(...)



Séquelles:

Santé mentale

Résistance mentale: 6

TRAUMA: ••••00 0000 0000 0000 Folie

Endurcissement: 0000 0000 0000 0000

Désordre: Mélancolie Acc./Aff.:

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience: 4 Instinct: 7 Orientation: Instinctive

Traits de caractère : Qualizé : Po□te

Défaut : Indiscipliné

Passion: 2

3 Travers (8

Subversion: 5

Émotivité: 4

Doute: 3

Culpabilité: 1



Faits marquants: Solitude: Son seul mentor et ami est mort dans des circonstances mysterieuses. Ennemi: Le duc veut sa peau