

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : P^{oli}akhoff

Joueur : Marc

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Érudit

Description :

Voies

Combativité : 3

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 5

Avantages

Esprit solide

Instinct de survie

Lettre

Désavantages

Obtus

Laid

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc : Traditions demorthèn 6

Disc :

Magience

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau à deux mains dom: 4
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 6/3 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 8/5 Def: 8 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 4/1 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 6/3 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 4

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cotte de mailles (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 6 / 6



Ogham:



Exaltation

Score: 15 / 15



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Rumeur - Solitude

Ayant vécu jusque 25 ans dans les préceptes de l'art magientiste en tant qu'apprentie, promu a un brillant avenir qui auraient rendu ses parents fiers, son village natale fu décimé par des Feondas. Quitte sa ville et ses études a la capitale pour trouver un moyen de tuer les Feondas : le Tugarch. Le savoir concernant ce métal serait caché dans sous terrains secret Demortenh. Sa quête pour trouver des Pierres Levées ou quelconque indice pour trouver du Tugarch ou des invocation Orgamiques ne fait que commencer... Il a quand même passé 10 ans de sa vie a se fondre dans la masse de Taol-Kaer et ses fait passer pour un homme du coin en copiant des livres et en enseignant, ce qui lui permet d'avoir accès aux livres de la bibliothèques(...)

Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Persévérant**

Défaut : Insensible

Travers

Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 45 Total : 100

Faits marquants : Ayant vécu jusque 25 ans dans les préceptes de l'art magientiste en tant qu'apprentie, promu a un brillant avenir qui auraient rendu ses parents fiers, son village natale fu décimé par des Feondas. Quitte sa ville et ses études a la capitale pour trouver un moyen de tuer les Feondas : le Tugarch. Le savoir concernant ce métal serait caché dans sous terrains secret Demortenh. Sa quête pour trouver des Pierres Levées ou quelconque indice pour trouver du Tugarch ou des invocation Orgamiques ne fait que commencer... Il a quand même passé 10 ans de sa vie a se fondre dans la masse de Taol-Kaer et ses fait passer pour un homme du coin en copiant des livres et en enseignant, ce qui lui(...)