

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Branche de Saule

Joueur : Frank

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthen

Description : Trait assez fins, yeux verts profonds, mince presque maigre, pâle, cheveux longs et blancs (imm...

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Intuitif

Vif desprit

Lettré

### Désavantages

Faible

Pauvre

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●OOO+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●O+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 2/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : -2/- Def : 16 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 13 / 13

# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation



Score : 9 / 9

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Branche de saule n'a pour ainsi dire pas d'histoire. Il s'est un jour réveillé amnésique dans un cercle de pierre où un saule gigantesque se trouvait (il était en dessous). Son réveil était comme une seconde naissance car il a l'impression qu'il était avant comme mort (il a repris son souffle, son sang a recommencer à affluer, etc). Il a aussi découvert cette cicatrice sur son coeur et ce symbole qui y est tatoué (qui représente la vie). Dans ses deux mains se trouvaient deux pierres oghamiques. A part cela, il se trouvait une autre chose dans la clairière, une personne toute encapuchonnée. Cette dernière a tentée de la tuer et Branche de saule a fuit dans la forêt. Cette créature, comme lui, maîtrisait la magie mais semblait faite d'ombre (il ne pu distinguer de visage, juste des yeux blancs brillants sous la(...))

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

*Défaut : Bavard*

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 3



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---