

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Branche de Saule

Joueur : Frank

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthèn

Description : Trait assez fins, yeux verts profonds, mince presque maigre, pâle, cheveux longs et blancs (imm

Voies

Combativité : 1

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Intuitif

Vif desprit

Lettre

Désavantages

Faible

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Sigil Rann

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6



Offensive

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 6



Défensive

Att : -2/- Def : 16 Rap : 6



Rapide

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 4 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Combat Arts section with 4 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 13 / 13



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Branche de saule n'a pour ainsi dire pas d'histoire. Il s'est un jour réveillé amnésique dans un cercle de pierre où un saule gigantesque se trouvait (il était en dessous). Son réveil était comme une seconde naissance car il a l'impression qu'il était avant comme mort (il a repris son souffle, son sang a recommencer à affluer, etc). Il a aussi découvert cette cicatrice sur son coeur et ce symbole qui y est tatoué (qui représente la vie). Dans ses deux mains se trouvaient deux pierres oghamiques. A part cela, il se trouvait une autre chose dans la clairière, une personne toute encapuchonnée. Cette dernière a tenté de la tuer et Branche de saule a fuit dans la forêt. Cette créature, comme lui, maîtrisait la magie mais semblait faite d'ombre (il ne pu distinguer de visage, juste des yeux blancs brillants sous la(...))

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitif*

Défaut : Bavard

Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

