

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Alestair Askarda

Joueur: Jacob

Sexe: H Âge: 27 Peuple: Tarish

Métier: Barde

Description:

### Voies

Combativité: 1

Empathie: 4

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 3

### Avantages

Beau

Intuitif

Chanceux

### Désavantages

Mal entendant

Pauvre

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●0000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●0000+(RAI: 3)

Bonus: Malus: -1

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●000+(EMP: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Danse 6

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

### Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/1 Def : 12 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 4/3 Def : 10 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 0/-1 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 2/1 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Amour tragique

Left home at a young age to be a simple wanderer exploring the wonders of the world for inspiration

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : Distrait

## 🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

