

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kadoc**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Aisance financière **1**

Leste **x2**

Désavantages

Ennemi

Lent desprit **x2**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Équitation **6**

Disc:

Disc:



Armes

Épée longue dom : 3
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/5 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 12/7 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/3 Def : 16 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/5 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)
 Cotte de mailles (3)



Équipement

Cheval _____
 Selle avec étrier _____
 Matelas et duvet _____
 Briquet à silex _____
 4 m de corde _____
 Canne à pêche _____
 Besace _____
 Outre en peau de 2 L _____
 Bourse en peau _____
 Tunique, cape et braie en lin _____

Bote de cavalier _____
 ceinture _____
 Gilet de fourrure _____
 Gant en cuir _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 2  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

Défaut : Téméraire

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

