

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kadoc**

Joueur : **Cossec JérémY**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Aisance financière **1**

Leste **x2**

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **5**)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : **5**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : **3**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **2**)

Bonus : Malus : **-1**

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : **3**)

Bonus : Malus :

Disc : Équitation **6**

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 14 Rap : 8



Offensive

Att : 12/7 Def : 12 Rap : 8



Défensive

Att : 8/3 Def : 16 Rap : 8



Rapide

Att : 10/5 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



Équipement

cheval

selle avec étrier

matelas

duvet

briquet à silex

4 m de corde

besace

outre en peau de 2 L

bourse en peau

tunique en lin

cape en lin

botte de cavalier

ceinture

braie en lin

gilet de fourrure

gant en cuir



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

Défaut : Hésitant

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____