

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Kadoc**

Joueur: **Cossec JérémY**

Sexe: **H** Âge: **26** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier**

Description:

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Aisance financière **1**

Leste **x2**

Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

État de santé

Bon **000000**

Moyen **-1 000000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées

6

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc: Équitation

6

Disc:

Disc:



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/5 Def : 14 Rap : 8



Offensive

Att : 12/7 Def : 12 Rap : 8



Défensive

Att : 8/3 Def : 16 Rap : 8



Rapide

Att : 10/5 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



Équipement

cheval

selle avec étrier

matelas

duvet

briquet à silex

4 m de corde

besace

outre en peau de 2 L

bourse en peau

tunique en lin

cape en lin

botte de cavalier

ceinture

braie en lin

gilet de fourrure

gant en cuir



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Faircan Ear - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Maladie



Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

Défaut : Hésitant



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

