

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Kadoc**

Joueur : **Cossec Jérémy**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chevalier**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **1**

Leste **x2**

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Timide

### État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 00000**

Critique **-3 00000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **6**

Disc :

Disc :

### Discrétion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●OO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●OOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Équitation **6**

Disc :

Disc :



# Armes

Épée longue dom: 3  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 10/5 Def: 14 Rap: 8
- ⊕ Offensive  
Att: 12/7 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Défensive  
Att: 8/3 Def: 16 Rap: 8
- ⊕ Rapide  
Att: 10/5 Def: 12 Rap: 10
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Écu Hilderin (1)  
 Cotte de mailles (3)






# Équipement

cheval \_\_\_\_\_  
 selle avec étrier \_\_\_\_\_  
 matelas \_\_\_\_\_  
 duvet \_\_\_\_\_  
 briquet à silex \_\_\_\_\_  
 4 m de corde \_\_\_\_\_  
 besace \_\_\_\_\_  
 outre en peau de 2 L \_\_\_\_\_  
 bourse en peau \_\_\_\_\_  
 tunique en lin \_\_\_\_\_

cape en lin \_\_\_\_\_  
 botte de cavalier \_\_\_\_\_  
 ceinture \_\_\_\_\_  
 braie en lin \_\_\_\_\_  
 gilet de fourrure \_\_\_\_\_  
 gant en cuir \_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 2  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 3 / 3

# Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000

Flux végétal  
 00000 00000 00000

Flux organique  
 00000 00000 00000

Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Fairean Ear - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Maladie

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Pugnace**

**Défaut : Hésitant**

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---