

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Arlénis**

Joueur : **Exaquon**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **Taille moyenne, cheveux roux en queue de cheval, cicatrice sur la mâchoire gauche**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Bonne vue

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Malchanceux

Pauvre

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc : Survie 6

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/9 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 9/12 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 3/6 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 6/9 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :

Ogham section with 6 horizontal lines for notes, each preceded by a small stone icon.

## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



## Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000

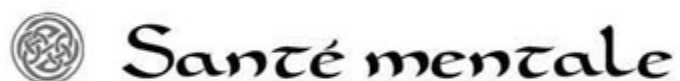






Classe sociale : Paysan

Arlénis vivait dans un petit village au bord de la forêt. Son père était paysan et il n'a jamais vu sa mère. Son père était violent avec lui et lui reprochait d'être la raison pour laquelle sa mère était partie. À 13 ans, Arlénis s'attira des ennuis et son père, fou de rage, le frappa au visage avec un outil. Arlénis chancela et parti d'en chez lui pour ne jamais y revenir. Il apprit à chasser en forêt et à survivre seul. Puis il alla voyager.



TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Acc./ Aff. :

Aptitude Spé. :



Orientation : **Instinctive**

Défaut : Froid



Culpabilité: 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Son père lui a donné un coup au visage qui lui a donné une cicatrice.