

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Arlénis**

Joueur: **Exaquon**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: **Taille moyenne, cheveux roux en queue de cheval, cicatrice sur la mâchoire gauche**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Ideal: **2**

### Avantages

Bonne vue

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Malchanceux

Pauvre

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc: Survie **6**

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Arlénis vivait dans un petit village au bord de la forêt. Son père était paysan et il n'a jamais vu sa mère. Son père était violent avec lui et lui reprochait d'être la raison pour laquelle sa mère était partie. À 13 ans, Arlenis s'attira des ennuis et son père, fou de rage, le frappa au visage avec un outil. Arlenis chancela et parti d'en chez lui pour ne jamais y revenir. Il apprit à chasser en forêt et à survivre seul. Puis il alla voyager.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Froid**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 1**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 2**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Son père lui a donné un coup au visage qui lui a donné une cicatrice.

