

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Arlénis**

Joueur: **Exaquon**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: Taille moyenne, cheveux roux en queue de cheval, cicatrice sur la mâchoire gauche

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Bonne vue

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Malchanceux

Pauvre

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc: Survie **6**

Disc:

### Mys. Demorthèn

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/9 Def : 9 Rap : 6



Offensive

Att : 9/12 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 3/6 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 6/9 Def : 6 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



## Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Arlénis vivait dans un petit village au bord de la forêt. Son père était paysan et il n'a jamais vu sa mère. Son père était violent avec lui et lui reprochait d'être la raison pour laquelle sa mère était partie. À 13 ans, Arlenis s'attira des ennuis et son père, fou de rage, le frappa au visage avec un outil. Arlenis chancela et parti d'en chez lui pour ne jamais y revenir. Il apprit à chasser en forêt et à survivre seul. Puis il alla voyager.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Froid



## Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Son père lui a donner un coup au visage qui lui a donné une cicatrice.

