

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Arlénis**

Joueur: **Exaquon**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: **Taille moyenne, cheveux roux en queue de cheval, cicatrice sur la mâchoire gauche**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Idéal: **2**

### Avantages

Bonne vue

Rapide

Instinct de survie

### Désavantages

Malchanceux

Pauvre

Traumatisme **x2**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc: Pistage **6**

Disc: Survie **6**

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/9 Def : 9 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 9/12 Def : 6 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 3/6 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 6/9 Def : 6 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :



## Exaltation




Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle

Arlénis vivait dans un petit village au bord de la forêt. Son père était paysan et il n'a jamais vu sa mère. Son père était violent avec lui et lui reprochait d'être la raison pour laquelle sa mère était partie. À 13 ans, Arléni s'attira des ennuis et son père, fou de rage, le frappa au visage avec un outil. Arléni chancela et parti d'en chez lui pour ne jamais y revenir. Il apprit à chasser en forêt et à survivre seul. Puis il alla voyager.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Contrôle de ses émotions**

**Défaut : Froid**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 5**

**Émotivité : 1**

**Doute : 3**

**Culpabilité : 2**

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Son père lui a donné un coup au visage qui lui a donné une cicatrice.

