

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Rongal**

Joueur : **Charles**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description :

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Boiteux

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Serrurerie 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 6/5 Def : 7 Rap : 4



Défensive

Att : 0/-1 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 3/2 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

Père de Zériak



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Distrait



## Travers



Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 90 Total : 100

Faits marquants :

