

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Kongal**

Joueur : **Charles**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description :

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Boiteux

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Serrurerie 6

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 4



Offensive

Att : 6/5 Def : 7 Rap : 4



Défensive

Att : 0/-1 Def : 13 Rap : 4



Rapide

Att : 3/2 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

Père de Zériak

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Distrait

Travers

Passion : 2


Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 90 Total : 100

Faits marquants :
