

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Rongal**

Joueur : **Charles**

Sexe : **H** Âge : **35** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Artisan**

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 3

Idéal : 2

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Boiteux

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Serrurerie 6

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard

Att : 3/2 Def : 10 Rap : 4

Offensive

Att : 6/5 Def : 7 Rap : 4

Défensive

Att : 0/-1 Def : 13 Rap : 4

Rapide

Att : 3/2 Def : 7 Rap : 7

Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# Équipement

Blank lines for equipment entry.

# Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

# Objets précieux

# Artefact

Blank lines for artifact entry.

# Arts de combat

Blank lines for combat arts entry.

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# Miracles majeurs :

Blank lines for major miracles entry.

# Miracles mineurs :

Blank lines for minor miracles entry.

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

Père de Zériak

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Distrait

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 90 Total : 100

Faits marquants :

