

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Merisis

Joueur : Maxime

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Continent

Métier : Demorthèn

Description : _____

Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Allié mentor

Aisance financière 5

Esprit solide

Vif desprit

Désavantages

Ennemi

Maladif

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●OOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Herboristerie 6

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●O+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/2 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 5/4 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 1/0 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 3/2 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000




Armures:

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Hésitant

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
