

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Derdric**

Joueur: **Mickaël**

Sexe: **H** Âge: **28** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthèn**

Description: _____

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **3**

Raison: **4**

Idéal: **2**

Avantages

Esprit solide

Intuitif

Désavantages

Boiteux

Dépendance

Fragile

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Faune et flore **6**

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Sigil Rann **6**

Disc: Méditation **6**

Disc: Savoirs demorthèn **6**

Occultisme

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●○○○○+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Marteau d'artisan dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 1/1 Def: 13 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 3/3 Def: 11 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: -1/-1 Def: 15 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 1/1 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 14 / 14

Ogham :

-  Arbre animé
-  Croissance végétale
-  Appel des animaux
-  Calmer les animaux
-  Séisme
- 

Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Rumeur - Maladie

Né à Dearg. Vie de paysans classique. Jeunesse turbulente, caractère impulsif. Tombe malade à l'âge de 19 ans d'une maladie connue comme mortelle incurable. Vers la fin de sa vie il est déposé dans la forêt comme mort. Se réveille guérit sans savoir comment.

Quelques séquelles (jambe raide et faiblesse physique). Revenu au village il est chassé par les habitants et sa propre famille car il ne devrait pas être en vie. Fuit les lieux de tristesse et change de caractère totalement. Arrive à Tugdual et devient apprenti du Demorthen pour ses 20 ans.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Triste

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Laisser pour mort par son ancien village*

