

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : kanendar

Joueur : pamplémousse

Sexe : F Âge : 19 Peuple : Carish

Métier : Demorthen

Description : _____

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 2

Avantages

Vive desprit

Chanceuse

Instinct de survie

Lettree

Désavantages

Dépendance

Maladroite

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

● ● 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/3 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 5/5 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 1/1 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 3/3 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO |
| Endurcissement : | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO |

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Distraite

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
