

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : ..... Joueur : **Tino**  
 Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag** Métier : **Demorthen**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **4**  
 Empathie : **5**  
 Créativité : **2**  
 Raison : **2**  
 Idéal : **2**

### Avantages

Intuitif **x2**  
 Instinct de survie  
 Nez fin

### Désavantages

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : **10**  
 Survie : **4**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●OO+(COMB:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●OOO+(RAI:2)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●OOO+(COMB:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●OOOO+(EMP:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/4 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 9/6 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 5/2 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 7/4 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :



# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

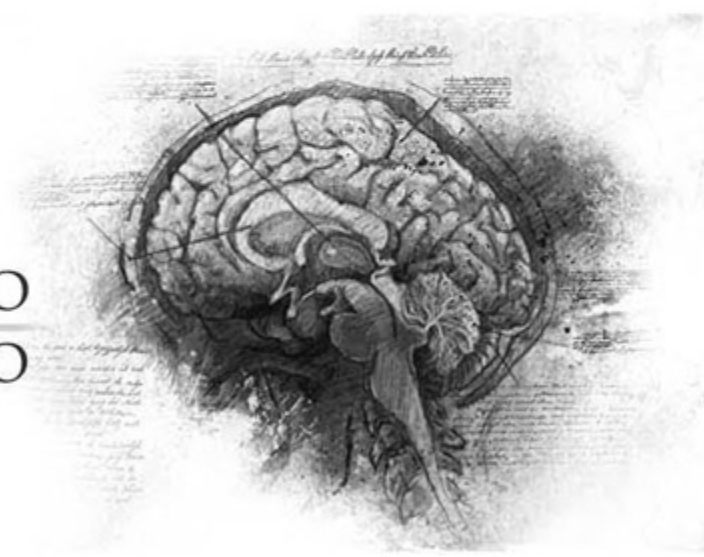
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Buté

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---