

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Anarion**

Joueur : **Benoît**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tarish**

Métier : **Magientiste**

Description : **Petit, cicatrices visage sous l'oeil**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Vif desprit **x2**

Lettre

Désavantages

Myope **x2**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom: 1

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

_____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 4/1 Def: 12 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 6/3 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 2/-1 Def: 14 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 4/1 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Excentrique

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : _____
