

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Silthan**

Joueur : **Christophe**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **2**

### Avantages

Fort

Leste

### Désavantages

Lent desprit

Obtus

Timide

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP: 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

### Érudition

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●O+(RAI: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●O+(COMB: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●OOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(RAI: 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

OOOOO+(EMP: 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/8 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 13/10 Def : 8 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 9/6 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 11/8 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10


Ogham :



## Exaltation




Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Impulsif

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

