

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Luke**

Joueur : **Chib**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **1**

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Boiteux

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●OOOO+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Discretion

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Extraction de Flux 6

Disc : Raffinage de Flux 6

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prouesses

OOOOO+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●OOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

●●●●●+(RAI: 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●OOO+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Glaive continental dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/5 Def : 11 Rap : 4
- ⊕ Offensive  
Att : 6/7 Def : 9 Rap : 4
- ⊕ Défensive  
Att : 2/3 Def : 13 Rap : 4
- ⊕ Rapide  
Att : 4/5 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 4

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Inconséquent**

## Travers

**Passion : 3**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 2**

**Doute : 5**

**Culpabilité : 1**

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

