

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Murdoch**

Joueur: **Mathieu**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Osag**

Métier: **Artisan**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Endurant

Fort

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Forge **6**

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Persuasion **6**

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Marteau d'artisan dom : 2

Marteau à deux mains dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/9 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 13/11 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 9/7 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 11/9 Def : 8 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

briquet à silex

tante 1 personne

2m de corde

kit de sangle de cuir

1 bouteille d'hydromel

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude - Chance

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Rebelle

## Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

