

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **CODOO**

Joueur : **Mathieu**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Osag**

Métier : **Artisan**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Endurant

Fort

Désavantages

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Forge **6**

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●●+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion **6**

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+ (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○○+ (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Marteau d'artisan dom : 2

Marteau à deux mains dom : 4

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 11/8 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive
Att : 13/10 Def : 8 Rap : 7

⊕ Défensive
Att : 9/6 Def : 12 Rap : 7

⊕ Rapide
Att : 11/8 Def : 8 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

briquet à silex _____

tente 1 personne _____

corde 2m _____

un kit de sangle cuir _____

1 bouteille d'hydromel _____

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



















Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Rebelle

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :