

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **CODOO**

Joueur: **Mathieu**

Sexe: **H** Âge: **24** Peuple: **Osag**

Métier: **Artisan**

Description:

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Endurant

Fort

Désavantages

Dépendance

Ennemi

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Forge **6**

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

○○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○○+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○○+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Persuasion **6**

Disc:

Disc:

Voyage

●○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Marteau d'artisan dom : 2

Marteau à deux mains dom : 4

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/8 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 13/10 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 9/6 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 11/8 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

briquet à silex

tente 1 personne

corde 2m

un kit de sangle cuir

1 bouteille d'hydromel



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Gorm - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Rebelle

Travers


Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

