

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gauwilh

Joueur : Dorman

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Vecteur du Temple

Description : A lean, tall, soft spoken man with a soothing voice.

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Idéal : 5

### Avantages

Charismatique x2

Esprit solide

### Désavantages

Traumatisme x2

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Recueillement 6

Disc :

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Épée longue dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/6 Def : 10 Rap : 7

⊕ Offensive  
Att : 8/7 Def : 9 Rap : 7

⊕ Défensive  
Att : 6/5 Def : 11 Rap : 7

⊕ Rapide  
Att : 7/6 Def : 9 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Maladie

Gauwhil grew up in Gwidre.



## Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Droit*

*Défaut : Buté*



## Travers



*Passion :* 4

*Subversion :* 1

*Émotivité :* 3

*Doute :* 2

*Culpabilité :* 5



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Saving and converting suffering citizens to the path of the One.

