

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Marek Diorgen

Joueur : Manas

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Continent

Métier : Magientiste

Description : Guérisseur vitaliste hérétique psychopathe voyageur

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Charismatique

Leste

Vif d'esprit

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Faible

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 7

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Conn. des Flux 8

Disc : Médecine 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Extraction de Flux 7

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 7

Disc : Interprétation des rêves 6

Disc :

### Perception

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Médecine 8

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/1 Def : 16 Rap : 8



Offensive

Att : 7/4 Def : 13 Rap : 8



Défensive

Att : 1/-2 Def : 19 Rap : 8



Rapide

Att : 4/1 Def : 13 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 19 Rap : 8

## Défense :

●●●●○○ ○○○○○○

## Rapidité :

●●●●○○

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux



## Artefact

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Arts de combat

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---



## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 10 / 10



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## Miracles majeurs :



## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

### Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○







## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Rumeur - Solitude

Longue



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Inventif**

**Défaut : Immoral**



## Travers



**Passion :** 2

**Subversion :** 5

**Émotivité :** 3

**Doute :** 4

**Culpabilité :** 1



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 600

Faits marquants : Disparition de sa famille, premier sang...

