

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Daran l'Exilé**

Joueur: **Manas**

Sexe: **H** Âge: **33** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Moine du Temple**

Description: **Moine maladif sur la route**

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **3**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Ideal: **5**

### Avantages

Allié mentor

Beau

Charismatique

### Désavantages

Boiteux

Dépendance

Faible

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **7**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc: Histoire **6**

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

●●○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●●○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles **6**

Disc:

Disc:

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 1/0 Def : 11 Rap : 3

⊕ Offensive

Att : 3/2 Def : 9 Rap : 3

⊕ Défensive

Att : -1/-2 Def : 13 Rap : 3

⊕ Rapide

Att : 1/0 Def : 9 Rap : 5

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 6 / 6




## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Séquelle - Adversaire - Amour tragique - Maladie

A la poursuite de son amour perdu.

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 3

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Discipliné*

*Défaut : Peureux*

## Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 3

*Doute* : 4

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : *Nombreux*

