

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Solarius

Joueur: Ludovic

Sexe: H Âge: 24 Peuple: Continent

Métier: Chevalier lame du Temple

Description: Les Férons de la Rose Blanche

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 1

Raison: 2

Ideal: 5

### Avantages

Aisance financière 2

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

Aqueusie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Épées 6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Claymore

dom : 4

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/11 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 12/12 Def : 9 Rap : 7



Défensive

Att : 10/10 Def : 11 Rap : 7



Rapide

Att : 11/11 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Armure de plaques (4)



## Équipement

Armure: Armure de plaques

huile (1L)

Vêtements: Cape de laine,

Matériel de survie: Duvet,

braie en laine, tunique de laine,

briquet, lampe à huile

ceinture en cuir, botte de

Provisions alimentaires: Viande

marche, gant en cuir, écharpe

séchées\*2, tourtes\*1, pains\*1,

de laine

beurre\*1

Armes: Claymore

Sac à dos: Outre de peau (2L)

bourse, bol, couvert

en bois, flasque en métal,



## Trésor

3



Braise

0



Azur

1



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Parade



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Chatiment

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Loyal*

*Défaut : Fanatique*



## Travers



*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

