

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Solarius

Joueur : Ludovic

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Continent

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Les Férons de la Rose Blanche

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 2

Ideal : 5

### Avantages

Aisance financière 2

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit x2

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées 6

Disc :

Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●OOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Claymore dom : 4  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/11 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 12/12 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 10/10 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 11/11 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Armure de plaques (4)



## ⊕ Équipement

Armure: Armure de plaques

Vêtements: Cape de laine,

braie en laine, tunique de laine,

ceinture en cuir, botte de

marche, gant en cuir, écharpe

de laine

Armes: Claymore

Sac à dos: Outre de peau (2L)

bourse, bol, couvert

en bois, flasque en métal,

huile (1L)

Matériel de survie: Duvet,

briquet, lampe à huile

Provisions alimentaires: Viande

séchées\*2, tourtes\*1, pains\*1,

beurre\*1

## ⊕ Trésor

3



Braise

0



Azur

1



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Parade

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

Chatiment

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

# Historie

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence

## Santé mentale

Résistance mentale : 10

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Loyal*

*Défaut : Fanatique*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 1

*Émotivité* : 3

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

