

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom: **Arlyn**

Joueur: **Ashley Rauch**

Sexe: **F** Âge: **21** Peuple: **Tarish**

Métier: **Varigal**

Description: **Wild animal with survivors quilt**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **3**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **5**

Avantages

Ouïe fine

Chanceuse

Instinct de survie

Désavantages

Dépendance

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

● ● ● ● ● 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discrétion

● ● 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

● ● ● ● ● 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

● ● 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

● ● 0 0 0 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

● ● ● ● ● 0 + (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation

6

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/4 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 9/5 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 7/3 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 8/4 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Maladie

Will write out later

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Loyale

Défaut : Téméraire

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Village people disappeared when my cousins too me out of town to get medicine

