

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Norb

Joueur : ss

Sexe : H Âge : 26 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chasseur

Description :

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 3

Avantages

Bonne vue

Fort

Leste

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc : Survie 6

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

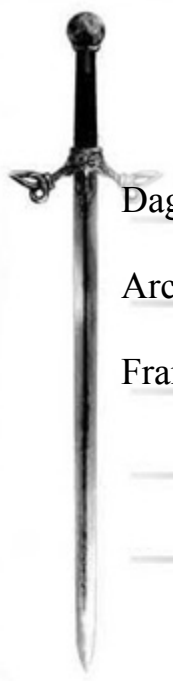
00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/11 Def : 13 Rap : 10



Offensive

Att : 12/13 Def : 11 Rap : 10



Défensive

Att : 8/9 Def : 15 Rap : 10



Rapide

Att : 10/11 Def : 11 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

● ○ ○ ○ ○ ○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Traveling Boots

Backpack

Waterskin

Leather Gloves

Tent

Rope

Bear Trap

Tinderbox

Oil lamp

Oil

Wooden bowl

Wooden plate

Pan

Trousers

Bearskin

Horse, saddle, tack



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Confusion mentale Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Empoté

Travers

Passion : 4


Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 300

Faits marquants : _____