

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Norb**

Joueur : **SS**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne vue

Fort

Leste

Désavantages

Timide

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc : Survie **6**

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs **6**

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague,poignard,couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Francisque dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/11 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 12/13 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 8/9 Def : 15 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 10/11 Def : 11 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 10

Défense :

●○○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●○○○○○

Armures :




Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Traveling Boots	Wooden bowl
Backpack	Wooden plate
Waterskin	Pan
Leather Gloves	Trousers
Tent	Bearskin
Rope	Horse, saddle, tack
Bear Trap	_____
Tinderbox	_____
Oil lamp	_____
Oil	_____

Trésor

○  Braise
 ○  Azur
 ○  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Maladie

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Courageux**

Défaut : Empoté

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 50 Total : 300

Faits marquants :

