

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Madennig6

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: F Âge: 20 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Combattant

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 3

Créativité: 5

Raison: 1

Idéal: 2

### Avantages

Leste

### Désavantages

Malchanceuse

Pauvre

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc: Épées 6

Disc:

Disc:

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●●○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 9/6 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 12/9 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 9/6 Def : 7 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :




Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

# Historie

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontanée

Défaut : Téméraire

## Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants :

