

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Madennig<sup>4</sup>

Joueur : Madenig

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 3

Créativité : 5

Raison : 1

Ideal : 2

### Avantages

Leste

Rapide

### Désavantages

Lente d'esprit x2

Pauvre

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Combat à mains nues 6

Disc : Épées 6

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●O+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●O+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●O+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Épée longue dom : 3  
 Arc court dom : 2

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
 Att : 9/9 Def : 10 Rap : 8  
 ⊗ Offensive  
 Att : 12/12 Def : 7 Rap : 8  
 ⊗ Défensive  
 Att : 6/6 Def : 13 Rap : 8  
 ⊗ Rapide  
 Att : 9/9 Def : 7 Rap : 11  
 ⊗ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Écu Hilderin (1)  
 Cotte de cuir (1)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_


\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 6 / 6

## ⊗ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

# Historie

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontanée

Défaut : Téméraire

## Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

