

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Chor-Ax**

Joueur: **Hugo**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Continent**

Métier: **Demorthèn**

Description: _____

Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **3**

Idéal: **2**

Avantages

Bonne santé

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●●○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Occultisme

●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

○○○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Carath dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 2/3 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 4/5 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 0/1 Def: 15 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 2/3 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 15 Rap: 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 15 / 15

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Swezörs - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Influençable

🌀 Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :
