

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Ray

Joueur: Emilie

Sexe: F Âge: 19 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier

Description: Cheveux longs noirs, yeux bleus, pl. tot grande

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 2

Créativité: 2

Raison: 4

Idéal: 2

### Avantages

Fort

Vive d'esprit

Chanceuse

### Désavantages

Mal entendant

Timide

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Lames courtes 6

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●0000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●000+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●0000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●0000+(EMP:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●0000+(RAI:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●00+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●00+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 11/9 Def : 11 Rap : 7

⊗ Offensive  
Att : 13/11 Def : 9 Rap : 7

⊗ Défensive  
Att : 9/7 Def : 13 Rap : 7

⊗ Rapide  
Att : 11/9 Def : 9 Rap : 9

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

Combat à 2 armes

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Ray est une jeune fille de la noblesse qui rêve de voyager mais ces parents s'y sont toujours opposés. C'est grâce à ses capacités au combat qu'elle s'est faite une place parmi les chevaliers, lui permettant ainsi de voyager et d'échapper aux interdictions de ces parents.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Butée



## Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

