

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Ray**

Joueur: **Emilie**

Sexe: **F** Âge: **19** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chevalier**

Description: Cheveux longs noirs, yeux bleus, pl. tot grande

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **2**

### Avantages

Force

Vive desprit

Chanceuse

### Désavantages

Mal entendance

Timide

Aqueusie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Lames courtes **6**

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●OOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●OOO+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●OOOO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●OOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●OOOO+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●OO+(COMB: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●OO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Arc dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 dom :  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 11/9 Def : 11 Rap : 7  
 ⊕ Offensive  
 Att : 13/11 Def : 9 Rap : 7  
 ⊕ Défensive  
 Att : 9/7 Def : 13 Rap : 7  
 ⊕ Rapide  
 Att : 11/9 Def : 9 Rap : 9  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de mailles (3)



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



### Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



### ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

---

### ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dulan - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Ray est une jeune fille de la noblesse qui rêve de voyager mais ces parents s'y sont toujours opposés. C'est grâce à ses capacités au combat qu'elle s'est faite une place parmi les chevaliers, lui permettant ainsi de voyager et d'échapper aux interdictions de ces parents.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Butée

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

