

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : mercenaire

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Paysan

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Fort

Désavantages

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage 6

Disc : Survie 6

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●O+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

OOOOO+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●O+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●OOOO+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●OOOO+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Gourdin

dom : 1
dom :
dom :
dom :
dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 9/7 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 11/9 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 7/5 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 9/7 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

Défaut : **Austère**

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 35 Total : 100

Faits marquants :

