

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Enric**

Joueur: **Max**

Sexe: **H** Âge: **30** Peuple: **Osag**

Métier: **Demorthèn**

Description:

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Aisance financière **1**

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon **00000**

Moyen -1 **00000**

Grave -2 **0000**

Critique -3 **0000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc: Méditation **6**

Disc: Sigil Rann **6**

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: **2**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: **3**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Carath dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/3 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 10/5 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 6/1 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 8/3 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de mailles (3)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 17 / 17



Ogham :



Manipulation terrestre



Pieux Glace



Lame d'air



Pierre Soir



Bouclier Foudre



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendant*

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 3


Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 80 Total : 100

Faits marquants : _____