

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Le tank**

Joueur : **Antoine**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Continent**

Métier : **Chevalier**

Description :

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **4**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **5**

Avantages

Esprit solide **x2**

Leste

Désavantages

Dépendance

Obtus **x2**

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc : Armes contondantes **6**

Disc : Combat à mains nues **6**

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Masse d'armes dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/6 Def : 13 Rap : 5
- ⊕ Offensive
Att : 8/8 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Défensive
Att : 4/4 Def : 15 Rap : 5
- ⊕ Rapide
Att : 6/6 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)
 Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur - Violence - Pauvreté

Santé mentale

Résistance mentale : 12

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 3

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Droit**

Défaut : Empoté

Travers

Passion : 1

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

